

UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE DISCIPLINA

Disciplina Engenharia de Software II			Código CEA486	
Disciplina equivalente (nome e código): VER NA SEÇÃO DE ENSINO DA UNIDADE				
Departamento DECEA			Unidade ICEA	
Carga Horária Semanal 4	Teórica 4	Prática 0	Duração/Semana 18	Carga Horária Semestral – 72/60 72
Ementa Projeto de Software. Arquitetura e Estrutura de Software: estilos de arquitetura, padrões de projeto, famílias de programas e frameworks. Métodos e Estratégias do Projeto de Software. Padrões de Projeto. Teste de software. Gerenciamento da Produção de Software: métricas, estimativas e planejamento de software. Normas de Qualidade. Gerenciamento de configurações de Software. Engenharia de Software Auxiliada por Computador. Ambientes de desenvolvimento Integrado.				
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Apresentação da disciplina 2. Projeto de Software <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Conceituação de projeto de software 2.2. Projeto orientado a objetos 3. Arquitetura de Software <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Padrões Arquiteturais 4. Padrões de Projeto 5. Frameworks 6. Teste de Software <ol style="list-style-type: none"> 6.1. Introdução 6.2. Fases de Teste OO 6.3. Projeto de Casos de Teste <ol style="list-style-type: none"> 6.3.1. Caixa-Branca 6.3.2. Caixa-Preta 6.3.3. Métodos de Teste OO 6.3.4. Teste de Ambiente, Arquitetura e Aplicações Especializadas 7. Gerência de Projetos <ol style="list-style-type: none"> 7.1. Métricas 7.2. Estimativas 8. Manutenção de Software 9. Qualidade de Software <ol style="list-style-type: none"> 9.1. Garantia de Qualidade de Software 9.2. Revisões Formais, Métricas de Qualidade de Software 10. Engenharia de Software auxiliada por computador 				
BIBLIOGRAFIA				
Básica: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pfleeger, Shari Lawrence & Atlee, Joanne M. Software Engineering: Theory and Practice. 4 ed. New Jersey: Prentice Hall, 2010. <input type="checkbox"/> Pressman, Roger. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011. <input type="checkbox"/> Sommerville, Ian. Software Engineering. Addison-Wesley, 2011. Complementar: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Bartié, Alexandre. Garantia de Qualidade de Software. Campus, 2002. <input type="checkbox"/> Delamaro, Márcio Eduardo; Jino, Mario; Maldonado, José Carlos. Introdução ao Teste de Software. Campus, 2007. <input type="checkbox"/> Gamma, Erich. Padrões de Projeto. Porto Alegre: Bookman, 2000. <input type="checkbox"/> Larman, Craig. Utilizando UML e Padrões. 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. <input type="checkbox"/> Pezzè, Mauro & Young, Michal. Teste e Análise de Software: Processos, Princípios e Técnicas. Bookman, 2008. 				