



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE DISCIPLINA



Universidade Federal
de Ouro Preto

Disciplina TEORIA DOS JOGOS				Código: ENP559	
Disciplina equivalente (nome e código):					
Departamento de Engenharia de Produção			Unidade DEENP/ ICEA		
Carga Horária Semanal 04	Teórica 04	Prática 00	Duração/Semana 18	Carga Horária Semestral 60h ou 72 hora/aula	
Ementa Natureza e limites, fundamentos da teoria dos jogos, modelagem de um jogo, função de recompensa, jogo simultâneo de informação completa, equilíbrio de Nash, estratégias mistas, jogos seqüenciais, jogos repetidos, jogos simultâneos de informação incompleta, teoria da barganha.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
1. FUNDAMENTOS DA TEORIA DOS JOGOS a. Classificação de jogos b. Modelagem de um jogo c. Função de recompensa d. Noção de Equilíbrio e. Jogos e Estratégia					
2. JOGOS ESTÁTICOS COM INFORMAÇÃO COMPLETA a. Equilíbrio de Nash b. Oligopólios					
3. JOGOS DINÂMICOS COM INFORMAÇÃO COMPLETA a. Equilíbrio perfeito em subjogos b. Barganha c. Competição dinâmica em oligopólios					
4. JOGOS MEDIANTE A INCERTEZA a. Incerteza e risco b. Teoria da utilidade esperada					
5. JOGOS ESTÁTICOS COM INFORMAÇÃO INCOMPLETA a. Equilíbrio de Nash Bayesiano b. Leilões					
6. JOGOS DINÂMICOS COM INFORMAÇÃO INCOMPLETA a. Equilíbrio bayesiano perfeito b. Preço limite e inibição à entrada c. Imposição de cartel					



Bibliografia Básica

1. BIERMAN, H. S.; FERNANDEZ, L. **Teoria dos jogos**. São Paulo: Pearson, 2ª Ed., 2010.
2. FUDENBERG, D. **Game Theory**. Cambridge: MIT Press, 1991.
3. TAVARES, J. M. **Teoria dos jogos: aplicada a estratégia empresarial**. Rio de Janeiro : LTC, 2009.

Bibliografia Complementar

1. MARINHO, R. **Prática na teoria : aplicações da teoria dos jogos e da evolução aos negócios**. São Paulo : Saraiva, 2005.
2. NISAN, N.; ROUGHGARDEN, T.; TARDOS, E.; VAZIRANI, V. V. **Algorithmic Game Theory**. New York: Cambridge University Press, 2007.
3. FIANI, R. **Teoria dos Jogos**. Rio de Janeiro: Campus,2009.
4. GIBBONS, R. **Game Theory for Applied Economists**. Princeton University Press, 1992.
5. DUTTA, P. K. **Strategies and Games: Theory and Practice**. MIT Press, 1999.
6. OSBORNE, M. J. **An Introduction to Game Theory**. Oxford University Press, 2003.

h/a é igual a 50 minutos